

## 寶可夢之父「田尻智」的故事

《精靈寶可夢系列》動畫中的主角「小智」，其實正是以寶可夢之父田尻智(Tajiri Satoshi)為名。從無到有創造出寶可夢世界的他，背後有怎麼樣的人生故事呢？

從小就是「昆蟲達人」

「媽，我出門囉！」一個戴著紅色棒球帽，手拿著捕蟲網跟昆蟲箱的十歲小男孩在東京町田市的一個集合住宅內跟媽媽喊道。媽媽回他：「小智，你又要出去抓蟲了啊？記得中午要回來吃飯啊！」這是田尻智童年中，每個周末都會出現的場景。那是1970年代的東京町田市，還保有許多自然的生態，田尻智就這樣在山水間探索、跑到防空洞中冒險。喜歡昆蟲的他，每每抓到昆蟲，還會翻開圖鑑對照，小小年紀就已經是昆蟲達人。

他的小學老師谷田川老師不同於一般日本教師的教學法，也深深影響了田尻智。谷田川每天都空出時間，要班上同學發表自己的研究心得，並把孩子們的「研究心得」製作成刊物。這也讓田尻智在研究小動物上有發表的平台，更熱衷於鑽研。而從小的研究、探索過程中，小智不只抓到生物數量越來越多，也開始研究怎麼飼養、延長牠們的壽命。了解每個動物的生態跟喜歡的環境後，他也開始捕捉昆蟲以外的小龍蝦、青蛙、蝌蚪等等。

愛上電玩，萌生進入業界的想法

然而隨著日本都市化，上了國中以後的小智，因為河岸築起水泥堤防，原本的森林開始開發蓋房，失去了遊玩的園地——但他也找到新的興趣，就是當時剛開始於日本興盛的電動玩具。就這樣，都市中逐漸出現的電子遊樂場，成為小智最愛去的地方。做什麼事情都要研究透徹的小智，開始認真研究取得高分的攻略，甚至成為店中最高分的紀錄保持人。他自己知道了遊戲中的密技以後，也常常跟其他人分享自己的獨門祕訣。到了國三，小智更萌生了自己設計遊戲的想法，並提案參加由環球娛樂主辦的遊戲企畫比賽，雖然最後煞羽而歸，卻讓他對遊戲設計的熱情更加深入，他連續參加許多遊戲設計比賽，也立志自己未來要從事遊戲產業的工作。

「只要不放棄，不斷地思考，最終都能找到解答。人生的道路也是，終將因此而開闊。」這是田尻智的人生座右銘，也是寶可夢最終能成功的最佳註解。

文章來源：換日線/何則文／香蕉夢想家「小智」就是他：全球最紅遊戲創作人寶可夢之父



<p>____年____班 姓名：_____</p> <p>對的打○，錯的打X：</p> <p>( ) 1.根據文章內容，推測<u>田尻智</u>小時候<u>可能</u>有<u>亞斯伯格症</u>特質。</p> <p>( ) 2.<u>田尻智</u>對自己的<u>喜好</u>不<u>放</u>棄，現在才<u>能</u>有<u>寶可夢</u>的<u>成</u>功。</p> <p>( ) 3.每個人的特質都<u>不</u>一樣，我們應該<u>學</u>習<u>互</u>相<u>尊</u>重。</p>	<p>____年____班 姓名：_____</p> <p>對的打○，錯的打X：</p> <p>( ) 1.根據文章內容，推測<u>田尻智</u>小時候<u>可能</u>有<u>亞斯伯格症</u>特質。</p> <p>( ) 2.<u>田尻智</u>對自己的<u>喜好</u>不<u>放</u>棄，現在才<u>能</u>有<u>寶可夢</u>的<u>成</u>功。</p> <p>( ) 3.每個人的特質都<u>不</u>一樣，我們應該<u>學</u>習<u>互</u>相<u>尊</u>重。</p>
<p>____年____班 姓名：_____</p> <p>對的打○，錯的打X：</p> <p>( ) 1.根據文章內容，推測<u>田尻智</u>小時候<u>可能</u>有<u>亞斯伯格症</u>特質。</p> <p>( ) 2.<u>田尻智</u>對自己的<u>喜好</u>不<u>放</u>棄，現在才<u>能</u>有<u>寶可夢</u>的<u>成</u>功。</p> <p>( ) 3.每個人的特質都<u>不</u>一樣，我們應該<u>學</u>習<u>互</u>相<u>尊</u>重。</p>	<p>____年____班 姓名：_____</p> <p>對的打○，錯的打X：</p> <p>( ) 1.根據文章內容，推測<u>田尻智</u>小時候<u>可能</u>有<u>亞斯伯格症</u>特質。</p> <p>( ) 2.<u>田尻智</u>對自己的<u>喜好</u>不<u>放</u>棄，現在才<u>能</u>有<u>寶可夢</u>的<u>成</u>功。</p> <p>( ) 3.每個人的特質都<u>不</u>一樣，我們應該<u>學</u>習<u>互</u>相<u>尊</u>重。</p>
<p>____年____班 姓名：_____</p> <p>對的打○，錯的打X：</p> <p>( ) 1.根據文章內容，推測<u>田尻智</u>小時候<u>可能</u>有<u>亞斯伯格症</u>特質。</p> <p>( ) 2.<u>田尻智</u>對自己的<u>喜好</u>不<u>放</u>棄，現在才<u>能</u>有<u>寶可夢</u>的<u>成</u>功。</p> <p>( ) 3.每個人的特質都<u>不</u>一樣，我們應該<u>學</u>習<u>互</u>相<u>尊</u>重。</p>	<p>____年____班 姓名：_____</p> <p>對的打○，錯的打X：</p> <p>( ) 1.根據文章內容，推測<u>田尻智</u>小時候<u>可能</u>有<u>亞斯伯格症</u>特質。</p> <p>( ) 2.<u>田尻智</u>對自己的<u>喜好</u>不<u>放</u>棄，現在才<u>能</u>有<u>寶可夢</u>的<u>成</u>功。</p> <p>( ) 3.每個人的特質都<u>不</u>一樣，我們應該<u>學</u>習<u>互</u>相<u>尊</u>重。</p>
<p>____年____班 姓名：_____</p> <p>對的打○，錯的打X：</p> <p>( ) 1.根據文章內容，推測<u>田尻智</u>小時候<u>可能</u>有<u>亞斯伯格症</u>特質。</p> <p>( ) 2.<u>田尻智</u>對自己的<u>喜好</u>不<u>放</u>棄，現在才<u>能</u>有<u>寶可夢</u>的<u>成</u>功。</p> <p>( ) 3.每個人的特質都<u>不</u>一樣，我們應該<u>學</u>習<u>互</u>相<u>尊</u>重。</p>	<p>____年____班 姓名：_____</p> <p>對的打○，錯的打X：</p> <p>( ) 1.根據文章內容，推測<u>田尻智</u>小時候<u>可能</u>有<u>亞斯伯格症</u>特質。</p> <p>( ) 2.<u>田尻智</u>對自己的<u>喜好</u>不<u>放</u>棄，現在才<u>能</u>有<u>寶可夢</u>的<u>成</u>功。</p> <p>( ) 3.每個人的特質都<u>不</u>一樣，我們應該<u>學</u>習<u>互</u>相<u>尊</u>重。</p>